

План рада

Назив програма	Програм обуке	Трајање обуке
<p>Основе графичког дизајна</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Увод у Пхотосхоп <ul style="list-style-type: none"> ○ чему служи Пхотосхоп и у којим ситуацијама га је добро користити а у којим ситуацијама није. ○ разлика између вектора и битмапа. ○ упознавање са радним окружењем и рад са најпопуларнијим врстама фајлова. • Боје <ul style="list-style-type: none"> ○ врсте боја и бојења у Пхотосхоп-у ○ различити начини избора боје као и прецизно одређивање боје на захтјев клијента ○ РГБ, ЦМУК, Пантоне и други начини задавања боје ○ рад са градијентима • Основе обраде фотографија <ul style="list-style-type: none"> ○ Посвјетљивање и потамњивање фотографија ○ Корекција контраста ○ Корекција боја на слици ○ Ефекти (сепиа, ретро фотографија, црно/бијела фотографија) ○ Корекција контра свјетла • Парцијална обрада фотографија уз помоћ селекција <ul style="list-style-type: none"> ○ основни начини селекције ○ најпопуларнији алати за прављење селекција ○ модификовање селекције • Основне технике сликања и бојења <ul style="list-style-type: none"> ○ основне четкице и основни параметри за подешавање четкица ○ мијешање боја ○ Гумице, Хистору четкица и Хистору панел • Ретуширање фотографија <ul style="list-style-type: none"> ○ уклањање ожиљака, младежа и сл. ○ уклањање оштећења и непожељних објеката са фотографије ○ посвјетљивање зуба и очију, корекција шминке ○ „Савршени тен“ и наглашавање детаља ○ како да промијените фигуру и лице да изгледате љепше на фотографијама • Текст <ul style="list-style-type: none"> ○ различити начини исписивања текста ○ основни параметри којима се мијења изглед текста • Рад са објектима <ul style="list-style-type: none"> ○ основе цртања векторских објеката ○ основне манипулације објектима • Филтери <ul style="list-style-type: none"> ○ Основни филтери за побољшање квалитета фотографија • Штампане 	
<p>Основе веб дизајна</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Основе ХТМЛ-а <ul style="list-style-type: none"> ○ Основе и начин функционисања ХТМЛ-а ○ Структура ХТМЛ-а елементи, атрибути и тагови ○ Структура Веб стране 	

	<ul style="list-style-type: none"> • Основни тагови ХТМЛ-а <ul style="list-style-type: none"> ○ Тагови документа (хтмл, хеад, боду...) ○ Стилски тагови (х, п...) ○ Тагови раздвајања цјелина (спан, див...) ○ Скрипт тагови • ХТМЛ контроле <ul style="list-style-type: none"> ○ Форме ○ Контроле за унос (текст фиелд, текст ареа) ○ Контроле за одабир (селект, цхецкбох, радио...) ○ Филе уpload контрола • Стили у ХТМЛ-у <ul style="list-style-type: none"> ○ Стилски атрибути ХТМЛ елемената ○ ЦСС стилови ХТМЛ елемената • ЦСС <ul style="list-style-type: none"> ○ Структура и опис ЦСС-а ○ Синтакса и `наредбе` ЦСС-а ○ Приступање елементима ХТМЛ-а кроз ЦСС ○ Руковање ЦСС-ом кроз ХТМЛ 	
Понављање градива	<ul style="list-style-type: none"> • Понављање градива. 	
Тестирање кандидата	<ul style="list-style-type: none"> • Тестирање кандидата. 	
Укупно трајање обуке: 72 школска часа (12 седмица) Напомена: За сваку седмицу предвиђено је по 6 школских часова		72 часа